

**IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMING DALAM MEMBANGUN
SISTEM INFORMASI TABUNGAN MURID SMPN 27 SEMARANG
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**
(IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMING DALAM MEMBANGUN SISTEM
INFORMASI TABUNGAN MURID SMPN 27 SEMARANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL)

Bagus Andi Prabowo
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Bagusandii@gmail.com

ABSTRACT

Management of student savings data at SMP N 27 Semarang still uses the manual system that is carried out by the homeroom teacher, starting from receiving student savings books, calculating incoming savings and savings balances, and recording in the savings recap of all students. Manual recording still has shortcomings such as prone to miscalculations caused by human errors, recording twice in the student's savings book and on the savings account of all students so that the time used is ineffective and limited access (less flexible). The creation of this student savings information system aims to make it easier for schools to manage student savings data and to make it easier for students, parents and homeroom teachers to control savings data anywhere and anytime. With this system, saving transactions between students and teachers can be easier, and it minimizes the manipulation of saving data by teachers to their students. The development of this system uses the Extreme Programming (XP) method and the programming uses the Visual Studio Code editor, XAMPP.

Keywords: Savings Information Systems, Web, Laravel, Extreme Programming (XP).

ABSTRAK

Pengelolaan data tabungan Murid di SMP N 27 Semarang masih menggunakan sistem secara manual yang dilakukan oleh wali kelas, mulai dari menerima buku tabungan Murid, menghitung tabungan yang masuk dan saldo tabungan, serta mencatat di rekap tabungan seluruh Murid. Pencatatan secara manual masih terdapat kekurangan seperti rawan terjadi kesalahan hitungan yang disebabkan *human error*, mencatat dua kali di buku tabungan Murid dan pada rekap tabungan seluruh Murid sehingga waktu yang digunakan tidak efektif serta keterbatasan akses (kurang fleksibel). Pembuatan sistem informasi tabungan Murid ini bertujuan untuk memudahkan pihak sekolah dalam mengelola data tabungan Murid dan memudahkan Murid, orang tua murid serta wali kelas untuk mengontrol data tabungan dimana saja dan kapan saja. Maka dalam pembangunan sistem ini penulis menggunakan metode *Extreme Programming (XP)* dan pembuatan program menggunakan code editor *Visual Studio Code*, *XAMPP* serta berbasis *Web*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah dibuatnya Sistem Informasi Tabungan Murid. Dengan adanya pembuatan sistem ini, transaksi menabung yang dilakukan oleh murid dengan guru bisa lebih mudah, dan meminimalisir manipulasi data tabungan yang dilakukan oleh guru kepada muridnya.

Kata Kunci : Sistem Informasi tabungan, Web, Laravel, *Extreme Programming (XP)*.